

Fête de la science 2007

Stand de l'Institut national d'études démographiques (INED) au Village des sciences (Jardin des Plantes, Paris 5^{ème})

Thème : la population...et moi

Les 6,7 milliards d'être humains devraient être 9 milliards en 2050. Pourtant, plus de la moitié de l'humanité vit dans un pays ou une région du monde où les familles comptent moins de 2,1 enfants en moyenne, le niveau assurant le remplacement des générations, et la tendance à avoir de moins en moins d'enfants se poursuit presque partout.

Des jeux animés par les chercheurs de l'INED montrent la diversité des situations selon les régions du monde. Retrouvez votre place au sein de la population mondiale. Rajoutez-vous à la pyramide des visiteurs. Participez à la grande enquête sur les fratries... Et prenez les commandes d'un simulateur pour vous projeter dans l'avenir de la population mondiale.

Détail des jeux et animations proposés par l'Institut national d'études démographiques

A – Le jeu de la pyramide

Les visiteurs sont invités à se rajouter sur la pyramide des âges des visiteurs du Village des sciences. Chacun colorie un carré sur la ligne correspondant à son âge et son sexe. Peu à peu, la pyramide se dessine. La pyramide des âges de la France et la pyramide des visiteurs du Village des sciences 2007 sont présentées en regard.

B – Le jeu de la famille

Jeu sur la diversité de la taille des familles aujourd'hui et son évolution depuis une génération. Le jeu consiste pour le visiteur à participer à une enquête sur la taille de la fratrie.

Deux présentoirs portent chacun une série de tubes transparents. Les tubes correspondent au nombre de frères et sœurs dans la famille du visiteur (le premier tube porte le chiffre 1 et correspond aux enfants uniques, le deuxième, avec le chiffre 2, aux visiteurs qui n'ont qu'un frère ou une sœur – ils sont donc 2 enfants dans la famille, etc...). Le premier présentoir correspond aux générations récentes (moins de 40 ans), le second aux générations plus anciennes (40 ans ou plus).

Le visiteur est invité à introduire un jeton dans le tube du présentoir qui correspond à son

groupe d'âge et au nombre de ses frères et sœurs. Les jetons s'accumulent dans les tubes au fur et à mesure des visites, les hauteurs des piles de jetons indiquent les fréquences des différents types de famille. Sur des petits panneaux sont indiqués les fréquences observées en France d'après « l'Enquête Famille » organisée par l'Insee et l'Ined en 1999.

C - Ma place dans la population mondiale

Découverte de la population mondiale grâce à un jeu interactif permettant au visiteur de se situer parmi les 6 milliards d'hommes. Ce jeu, accessible sur le site internet de l'Institut national d'études démographiques, donne accès de façon ludique et personnalisée aux statistiques de population des Nations Unies. On peut jouer seul devant l'écran de l'ordinateur, mais aussi de façon collective, un animateur ou un des enfants manipulant pendant que les autres regardent le grand écran reproduisant celui de l'ordinateur.

D – Le jeu de l'oie, pour enfants

Jeu de l'oie dessiné sur le sol avec 20 cartes-questions et un dé géant.

Un enfant lance le dé, un autre joue le rôle du « pion » en sautant sur la marelle et l'ensemble de la classe aide à trouver la réponse à la question posée.

Trois séries de questions – sur la démographie, la population – en fonction de l'âge des jeunes visiteurs.

E – Le jeu de questions pour adultes

Un questionnaire comportant neuf questions est proposé au visiteur. Il y répond sur place en trouvant les réponses dans les documents ou posters exposés sur le stand. En cas de réponse juste à toutes les questions, il gagne immédiatement un abonnement à *Population et sociétés*.