



Enquête Elfe nationale 6 ans

Questionnaire enfant

Table des matières

Jeu 1 : Les activités	4
Jeu 2 : Les animaux.....	21
Jeu 3 : Les métiers	46



Allumer le son de l'ordinateur



Jeu 1
Les activités



Jeu 2
Les animaux



Jeu 3
Les métiers

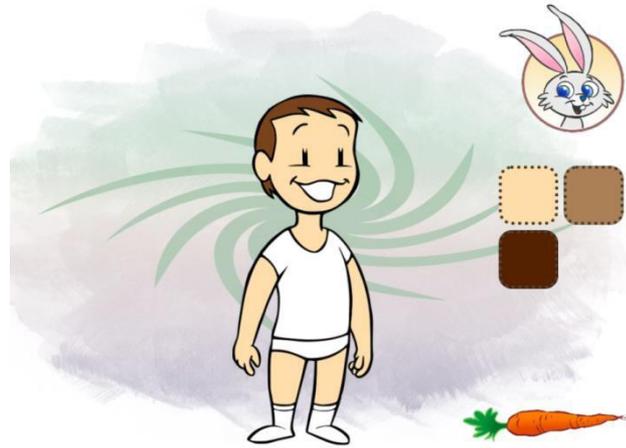


Bonjour, bienvenue sur le site des jeux Elfe. Tu vas pouvoir faire trois jeux : le jeu des activités, puis le jeu des animaux et enfin le jeu des métiers. Clique sur l'image de l'enfant avec des jouets pour commencer le jeu des activités.

Jeu 1 : Les activités

Bonjour, je m'appelle Elfi. Je te propose de faire de petits jeux où tu vas pouvoir choisir les choses ou les personnages que tu aimes bien. Tu vas commencer par choisir le personnage qui te ressemble le plus. Appuie sur la carotte pour commencer.





PEAU Choisis ta couleur de peau

- 1 Beige
- 2 Marron clair
- 3 Marron foncé

Choisis la forme et la couleur de tes cheveux.

CHEVEUXFORME Choisis la forme de tes cheveux

- 1 Courts frisés
- 2 Longs frisés
- 3 Courts raides
- 4 Longs raides
- 5 Dressés
- 6 Mi-longs



CHEVEUXCOULEUR Choisis la couleur de tes cheveux

- 1 Jaune d'or
- 2 Noir
- 3 Orange
- 4 Marron

**Les captures d'écran qui illustrent ce questionnaire sont présentées à titre indicatif. En effet, elles dépendent des modalités choisies pendant le jeu.*

C'est le matin. On va s'habiller.

HABITHAUT Tout d'abord choisis ton haut

- 1 Robe
- 2 Chemise
- 3 Tee-shirt à manches longues
- 4 Chemisier
- 5 Tee-shirt à manches courtes

... et sa couleur.

HABITHAUTCOULEUR Choix habit haut couleur

- 1 Rose
- 2 Vert clair
- 3 Marron
- 4 Bleu
- 5 Rouge
- 6 Blanc
- 7 Jaune
- 8 Noir





HABITBAS Maintenant choisis ton bas

- 2 Jean
- 3 Jogging
- 4 Jupe
- 5 Short style bermuda

... et sa couleur.

HABITBASCOULEUR Couleur habit bas

- 1 Rose
- 2 Vert clair
- 3 Marron
- 4 Bleu
- 5 Rouge
- 6 Blanc
- 7 Jaune
- 8 Noir



CHAUSSURES Choisis tes chaussures

- 1 Ballerines
- 2 Chaussures de ville ou kickers
- 3 Bottes en caoutchouc jaune
- 4 Baskets

CHAUSSURESCOULEUR Choix couleur chaussures

- 1 Rose
- 2 Vert clair
- 3 Marron
- 4 Bleu
- 5 Rouge
- 6 Blanc
- 7 Jaune
- 8 Noir

Choisis tes accessoires. Tu peux en choisir plusieurs.

ACCESSOIRES1 Lunettes de soleil

1 Oui

ACCESSOIRES2 Casquette

1 Oui

ACCESSOIRES3 Collier

1 Oui

ACCESSOIRES4 Barrette-nœud

1 Oui

ACCESSOIRES6 Cartable

1 Oui

ACCESSOIRES7 Sac

1 Oui



Qu'est-ce que tu as envie de faire ce matin ?

Tu peux choisir une, deux ou trois choses.

ACTIMATIN1 Jouer

1 Oui

ACTIMATIN2 Regarder la télé

1 Oui

ACTIMATIN3 Manger quelque chose

1 Oui

ACTIMATIN4 Boire quelque chose

1 Oui

ACTIMATIN5 Faire ta toilette

1 Oui

ACTIMATIN6 T'habiller tout seul

1 Oui

ACTIMATIN7 Partir à l'école

1 Oui

ACTIMATIN8 Rester au lit

1 Oui



Maintenant, tu es à l'école. Choisis les activités que tu préfères. Tu peux en choisir une, deux ou trois.

ACTICLASSE1 Ecrire (lettres)

1 Oui

ACTICLASSE2 Jouer (ballon et peluche)

1 Oui

ACTICLASSE3 Peindre ou dessiner

1 Oui

ACTICLASSE4 Regarder des livres

1 Oui

ACTICLASSE5 Chanter

1 Oui

ACTICLASSE7 Faire des parcours

1 Oui

ACTICLASSE8 Ecouter une histoire

1 Oui



Voici une petite histoire qui se passe à l'école. C'est une histoire avec deux enfants. La maîtresse leur a demandé de faire un travail. L'un des enfants a très bien fait son travail. L'autre enfant n'a pas su faire aussi bien. La maîtresse va distribuer des bonbons.

BONBONS Clique sur ce que tu trouves le mieux



- 1 Elle donne plus à celui qui a bien fait
- 2 Elle donne pareil aux deux enfants

C'est la récréation ! Avec qui est-ce que tu veux jouer ?

RECREATION1 Tout seul

1 Oui

RECREATION2 Avec ton meilleur copain

1 Oui

RECREATION3 Avec ta meilleure copine

1 Oui

RECREATION4 Avec un groupe de garçons

1 Oui

RECREATION5 Avec un groupe de filles

1 Oui

RECREATION6 Avec un groupe de filles et de garçons

1 Oui



Qu'est-ce que tu aimes bien à l'école ? Tu peux choisir une, deux ou trois choses.



AIMECOLE1 Ta maîtresse ou ton maître

1 Oui

AIMECOLE2 Faire du travail dans la classe

1 Oui

AIMECOLE3 Manger à la cantine

1 Oui

AIMECOLE4 Jouer avec les copains et les copines

1 Oui

AIMECOLE5 Rester avec les animateurs, à la garderie

1 Oui

AIMECOLE6 Tu n'aimes pas l'école

1 Oui

Maintenant, tu es rentré à la maison. Choisis tes jouets préférés. Tu peux en choisir un, deux ou trois.



JOUETS1 Un livre

1 Oui

JOUETS2 Une poupée

1 Oui

JOUETS3 Des petites voitures

1 Oui

JOUETS4 Des jeux de construction (légos)

1 Oui

JOUETS5 Des jeux vidéo

1 Oui

JOUETS6 Un déguisement de princesse

1 Oui

JOUETS7 Un déguisement de pirates

1 Oui

JOUETS8 Une dînette

1 Oui

JOUETS9 Des petits personnages

1 Oui

JOUETS10 Un jeu (jeu de l'oie)

1 Oui

Si tu veux, tu peux rester avec tes jouets préférés. Si tu préfères, tu peux aller regarder la télé.

JOUETSTV Clique pour choisir ce que tu veux

- 1 Jouets
- 2 Télévision



Maintenant, c'est le soir. On a bien joué.

MANGER Avec qui est-ce que tu veux manger ?

- 1 Tout seul
- 2 Avec tes frères et sœurs
- 3 Avec toute la famille

MANGERTV Est-ce que tu veux manger avec la télé ?

- 1 Oui, avec la télé
- 2 Non, pas de télé



Voilà, on a bien mangé. On va se préparer à aller dormir. Est-ce que tu veux quelque chose pour aller dormir ? Tu peux choisir une, deux ou trois choses.



DORMIR1 Un doudou (nounours)

1 Oui

DORMIR3 Une histoire

1 Oui

DORMIR4 Un verre d'eau

1 Oui

DORMIR5 Un câlin

1 Oui

DORMIR6 Une tétine

1 Oui

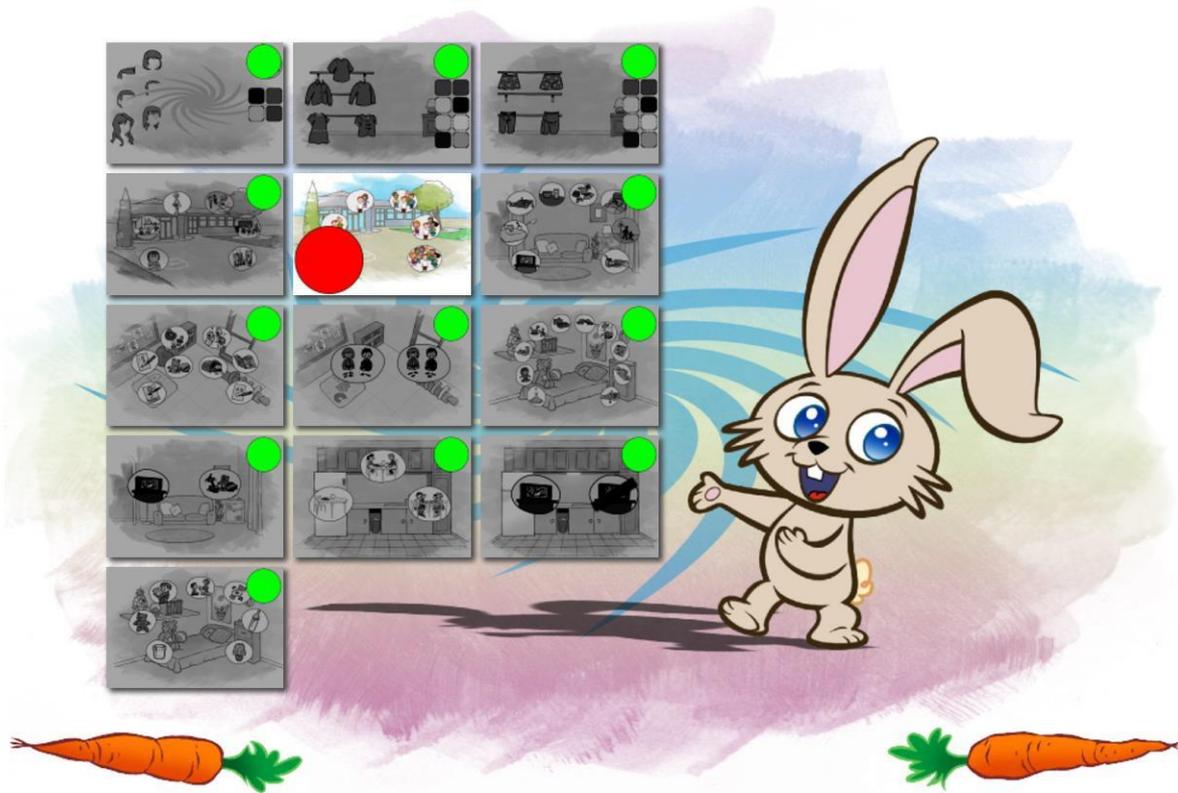
DORMIR7 De la lumière (lampe)

1 Oui

DORMIR8 De la musique (disque)

1 Oui

Voilà, c'est le soir. Si tu es sûr d'avoir répondu comme tu voulais, clique sur la carotte de droite. Sinon, clique sur les images avec un point rouge pour les compléter ou sur la carotte de gauche pour revenir en arrière.



Si tu as fini, clique sur mes oreilles pour arrêter le jeu.



Bravo, tu as fini le jeu ! Clique sur ton personnage pour l'imprimer pour le colorier. Demande de l'aide à ta maman ou à ton papa. Tu peux revenir sur le jeu pour t'amuser si tu veux.



Bravo, tu as fini le jeu des activités ! Tu peux maintenant faire le jeu des animaux. Clique sur l'image des animaux dans la forêt pour commencer.

Déconnexion



Allumer le son de l'ordinateur



Jeu 1
Les activités



Jeu 2
Les animaux



Jeu 3
Les métiers



Jeu 2 : Les animaux

Je te propose maintenant d'inventer une histoire ensemble. C'est une histoire avec des animaux. Tu vas pouvoir choisir les animaux et ce qui va arriver. Voilà le début de l'histoire.



Il était une fois le pays des animaux. Il y avait beaucoup, beaucoup d'animaux dans ce pays des animaux.



Il y avait des chats.



Il y avait des ours.



Il y avait des oiseaux.



Il y avait des chiens.



Il y avait des lions.



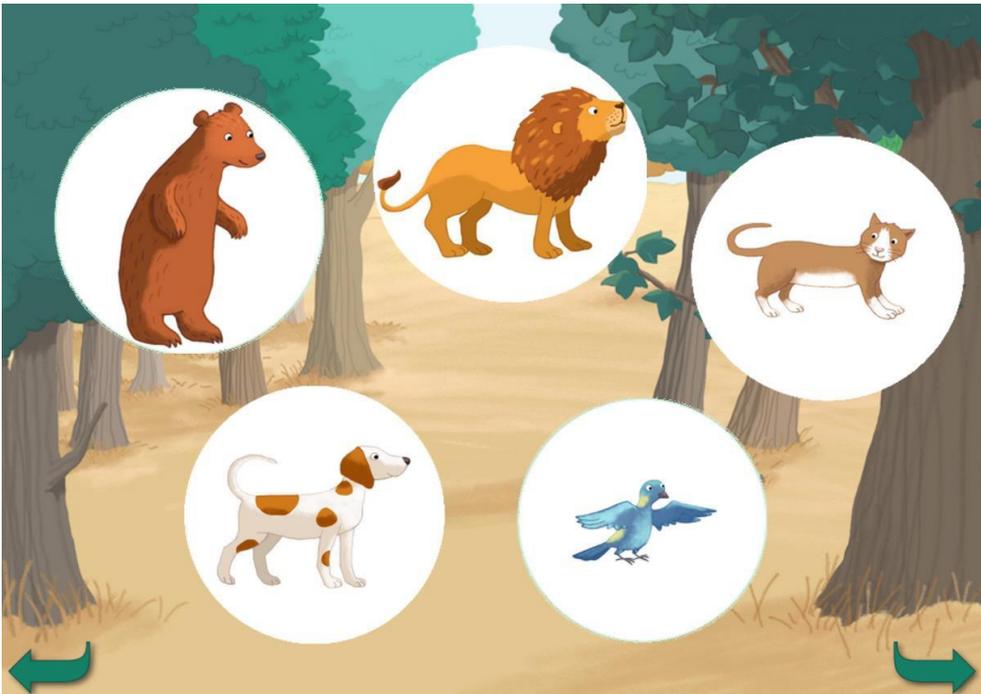
Tous ces animaux vivaient dans ce pays où il y avait de bonnes choses à manger où ils pouvaient voler, courir, sauter et jouer ensemble.



GENTIL D'après toi, lequel de ces animaux est le plus gentil ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



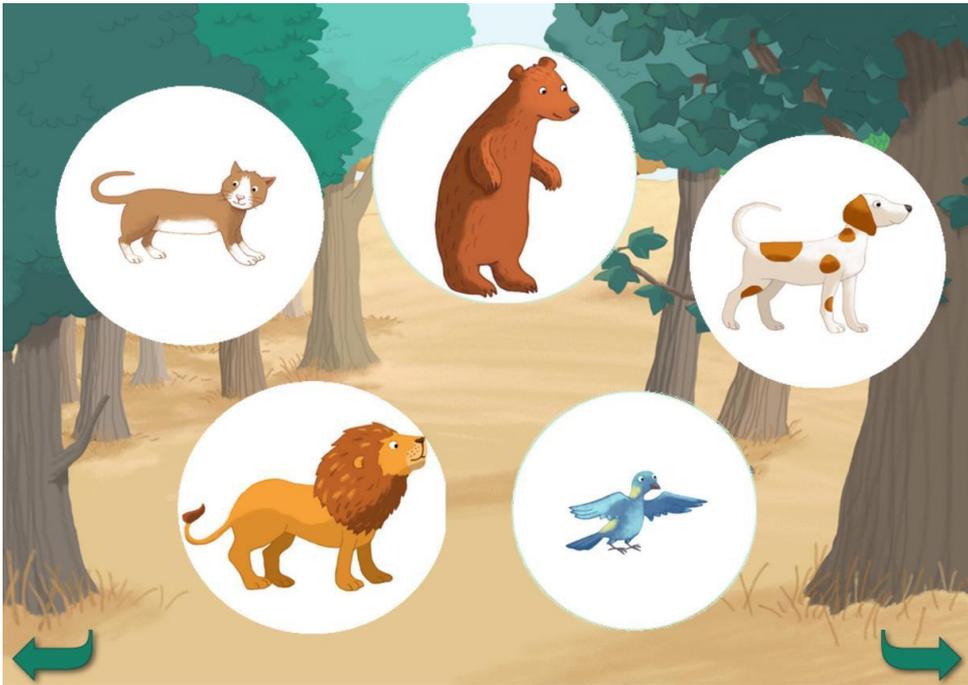
GENTILPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

MECHANT D'après toi, lequel de ces animaux est le plus méchant ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



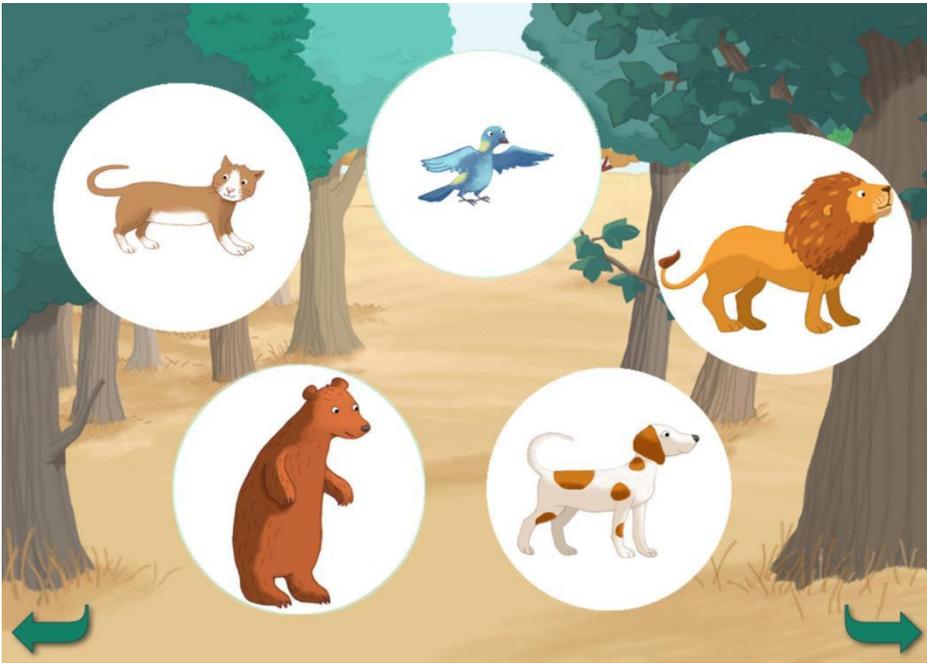
MECHANTPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

BEAU D'après toi, lequel de ces animaux est le plus beau ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



BEAUPPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

MOCHE Lequel est le moins beau ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



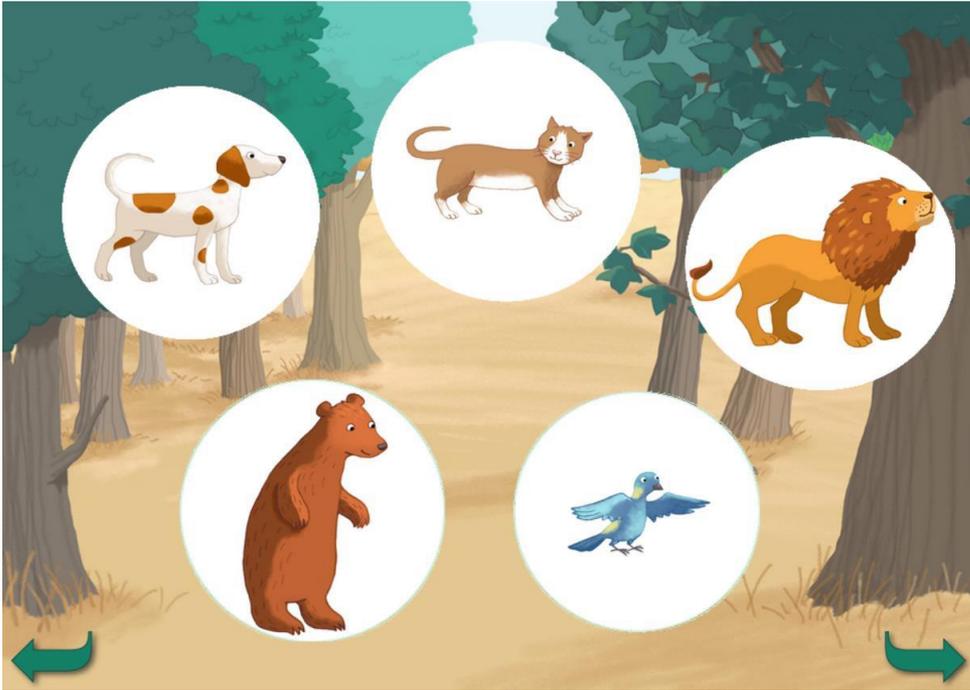
MOCHEPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

FORT Lequel est le plus fort ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



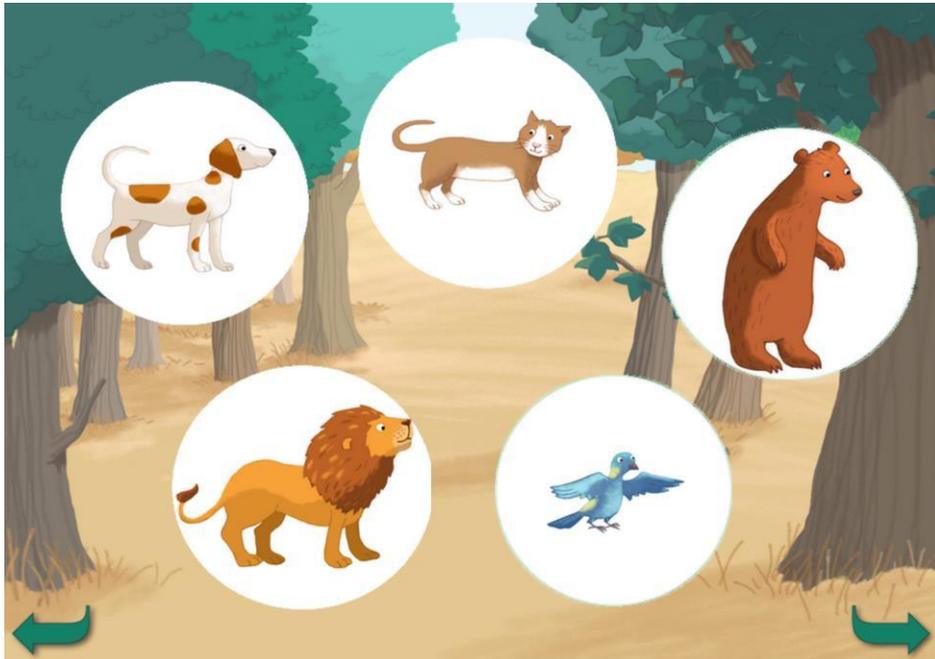
FORTPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

FRAGILE Lequel est le moins fort, le plus fragile ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



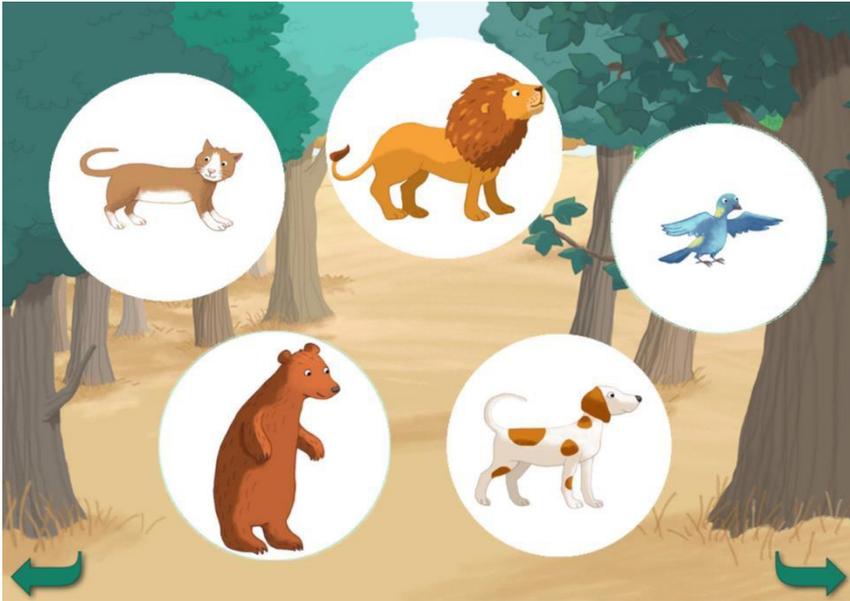
FRAGILEPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

MALIN Lequel est le plus malin, le plus intelligent ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



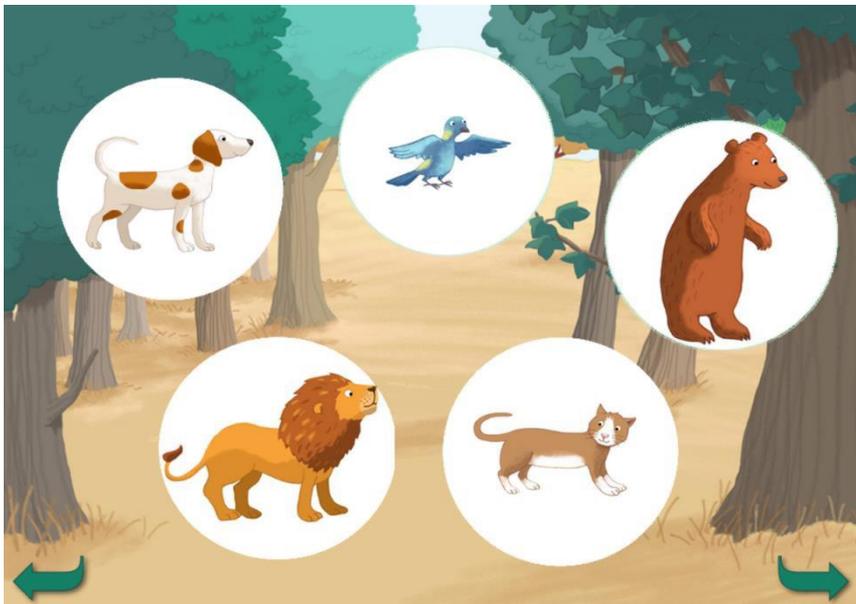
MALINPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

BETE Lequel est le plus bête ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



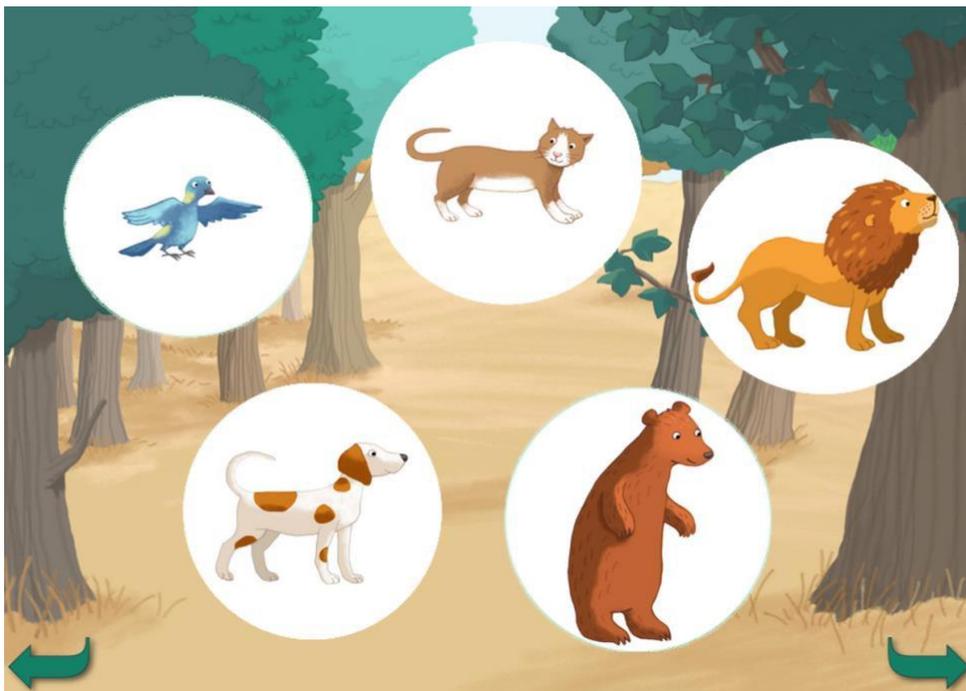
BETEPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

ETREANIMAL Et toi, si tu étais un animal, quel animal voudrais-tu être ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



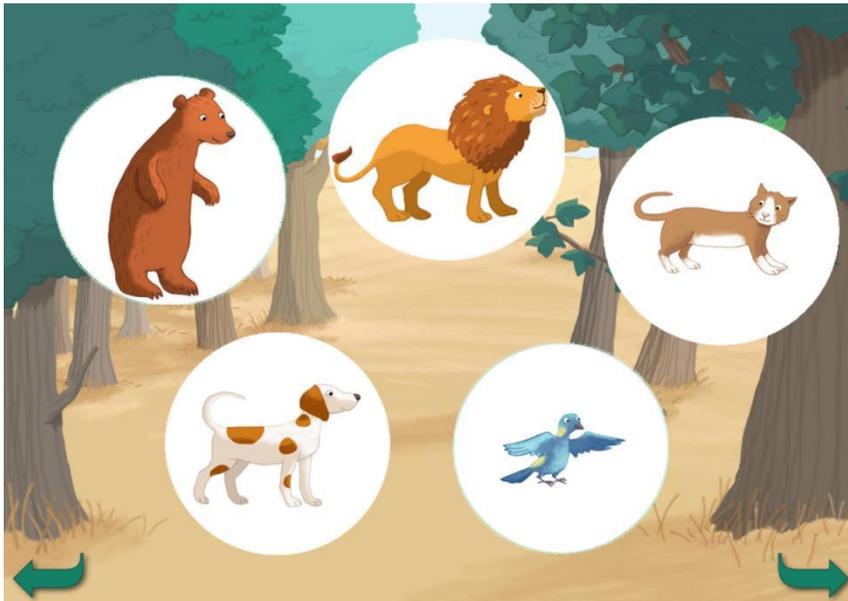
ETREANIMALPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

PASETREANIMAL Et quel animal tu ne voudrais pas du tout être ?

(choix unique, modalités proposées dans un ordre aléatoire)

- 1 L'oiseau
- 2 L'ours
- 3 Le chien
- 4 Le lion
- 5 Le chat



PASETREANIMALPLACE Place de la modalité cochée

- 1 Première à partir de la gauche
- 2 Deuxième à partir de la gauche
- 3 Troisième à partir de la gauche
- 4 Quatrième à partir de la gauche
- 5 Cinquième à partir de la gauche

Tout à coup, il se passe quelque chose de grave au pays des animaux. Il y a du bruit, de grosses machines, les arbres tombent. Tous les animaux doivent s'enfuir. Les oiseaux s'envolent et tous les autres animaux se mettent à courir dans tous les sens, les ours d'un côté, les chiens d'un autre côté, les lions par ici et les chats par là-bas.



Les chats marchent pendant longtemps. Sur leur chemin, ils trouvent de drôles d'objets (un fusil, une baguette magique, un papier du policier des animaux et de l'argent). Ils les ramassent et les emportent avec eux.



Les chats finissent par trouver un endroit bien tranquille dans un autre pays. Il n'y a pas beaucoup de choses à manger dans ce pays, mais les chats peuvent courir, sauter et jouer ensemble. Et ils trouvent de petits coins bien confortables, un peu comme des maisons, où ils pourront se cacher si jamais les grosses machines reviennent.



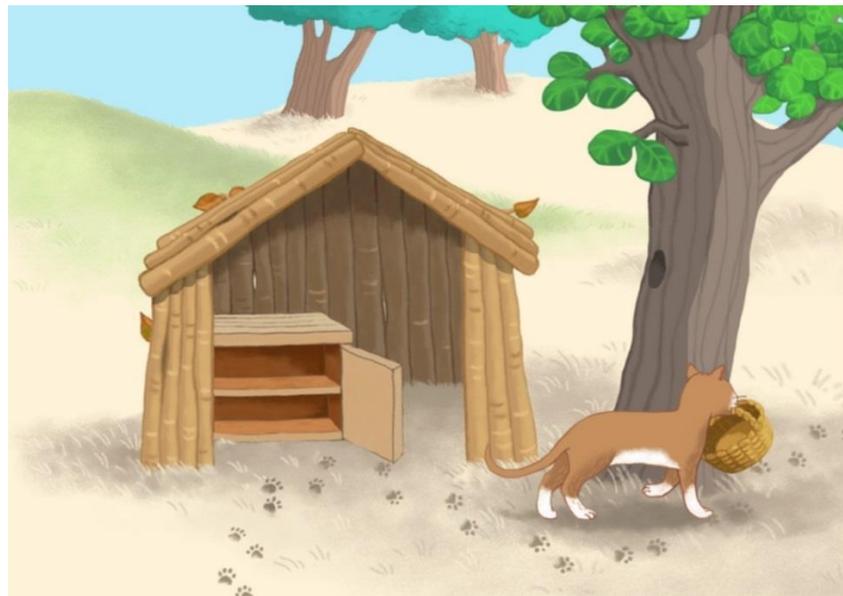
Chez les chats il y a des gentils et des méchants. L'un des chats est très gentil et s'appelle Loulou. Il joue avec les autres, mais il passe aussi beaucoup de temps à chercher des choses à manger. Et, quand il trouve de la nourriture, il va la cacher dans un placard tout au fond de sa jolie petite maison. Loulou cache comme cela plein de nourriture au fond de sa petite maison.



Un jour, en rentrant chez lui, Loulou découvre que quelqu'un lui a volé toute la nourriture qu'il avait cachée. Il est très en colère, c'est un autre chat qui a dû lui voler sa nourriture. Comment va-t-il se nourrir s'il n'a plus rien à manger ? En regardant devant sa maison, Loulou voit des traces dans la terre. « Ce sont sûrement celles du voleur », se dit-il.



Il commence à suivre les traces pour retrouver le voleur. Mais avant d'aller voir le voleur, Loulou se dit : « Comment vais-je faire pour qu'il accepte de me rendre ma nourriture ? Il faut que j'apporte quelque chose pour que le voleur accepte de me la rendre ». Il va chercher un des objets que les chats avaient trouvés sur le chemin.



OBJET D'après toi, quel objet Loulou va-t-il apporter pour que le voleur accepte de lui rendre sa nourriture ?



- 1 La baguette magique, pour lancer un sort au voleur
- 2 Le fusil, pour faire peur au voleur
- 3 De l'argent pour échanger avec sa nourriture
- 4 Le papier du policier des animaux, pour dire au voleur qu'il n'a pas le droit de voler les affaires des autres

D'accord, je continue l'histoire. Bien décidé à récupérer sa nourriture, Loulou va chez le voleur. Un peu inquiet, il frappe à la porte de sa maison. Lorsque le voleur voit Loulou, il avoue immédiatement : « Oui, c'est bien moi qui ai volé ta nourriture parce que je n'avais rien à manger ».



En entendant cela, Loulou se demande ce qu'il va faire.

SANCTION

D'après toi, que décide de faire Loulou ?

(choix unique, modalités proposées dans l'ordre indiqué)

- 1 Prend toute sa nourriture et s'en va
- 2 Partage sa nourriture avec le voleur
- 3 Prend toute sa nourriture et punit le voleur
- 4 Donne toute sa nourriture au voleur



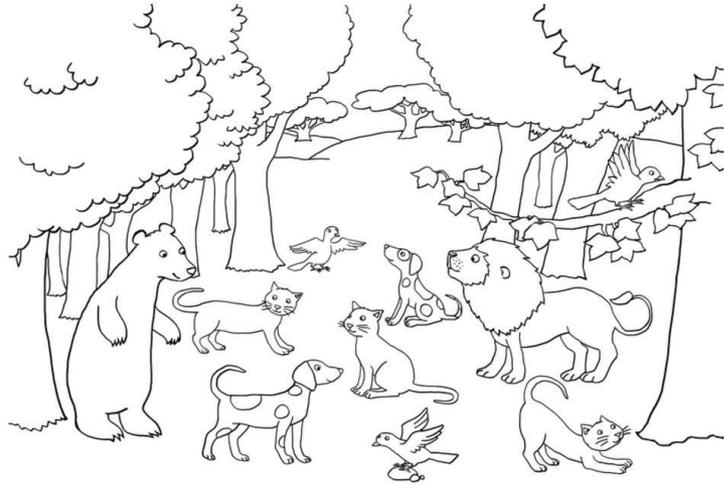


D'accord, voici la fin de l'histoire. Loulou est bien content, maintenant il a envie de se reposer. Il repart à sa maison où il fait une bonne sieste.

Si tu as fini, clique sur mes oreilles pour arrêter le jeu.



Si tu veux, tu peux demander à maman ou papa de t'imprimer cette page pour la colorier. Et après, quand tu veux, appuie sur la flèche pour passer au jeu suivant.



Jeu 3
Les métiers



Jeu 3 : Les métiers

Bravo, tu as fini le jeu des animaux. Tu peux faire maintenant le jeu des métiers. Clique sur l'image des villes et des métiers pour commencer.



Allumer le son de l'ordinateur



Jeu 1
Les activités



Jeu 2
Les animaux



Jeu 3
Les métiers

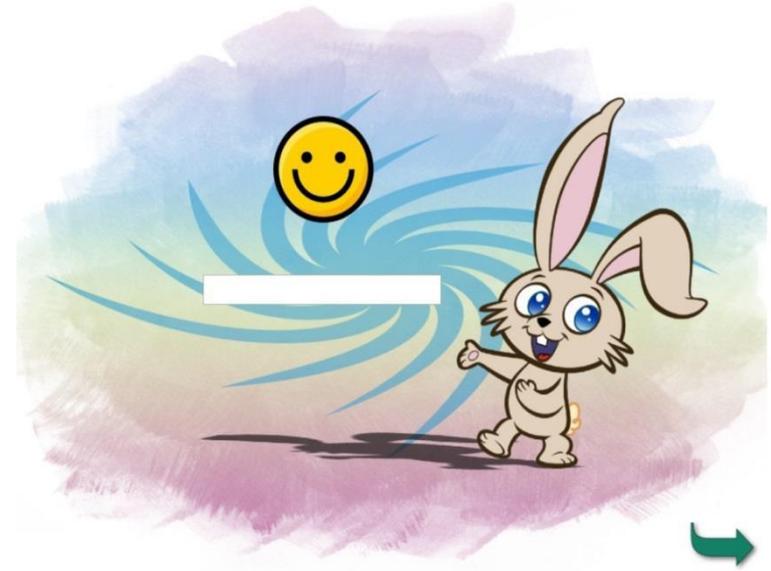


Je te propose maintenant de faire le jeu des métiers. C'est sur ce que tu aimerais faire plus tard, quand tu seras adulte, et sur le travail des grands, pour que tu nous dises ce que tu en penses. Pour commencer, pourrais-tu me dire le métier, c'est-à-dire le travail, que tu aimerais le plus faire quand tu seras adulte ?



METPREFC Demande à quelqu'un d'écrire ton métier préféré dans la case

Quand tu as fini, clique sur la flèche verte pour continuer le jeu.



Maintenant, pourrais-tu me dire un métier que tu n'aimerais pas du tout faire quand tu seras adulte ?

METDETESTC Demande de l'aide pour écrire dans la case ce travail que tu n'aimerais pas du tout faire

Quand tu as fini, clique sur la flèche verte pour continuer le jeu.



Tu vois maintenant 6 métiers sur l'écran. Dans ce jeu, tu vas ranger les métiers depuis celui que tu préfères (tout en haut) jusqu'à celui que tu aimes le moins (tout en bas). Il y a un ouvrier ou une ouvrière sur un chantier, un maître ou une maîtresse d'école, un chanteur ou une chanteuse, un boulanger ou une boulangère, un homme ou une femme de ménage, un ou une docteur(e).



1	?
2	?
3	?
4	?
5	?
6	?



MET1 Commence par cliquer sur le métier que tu aimes le plus

1 ?
2 ?
3 ?
4 ?
5 ?
6 ?

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)

MET2 D'accord, choisis maintenant celui que tu préfères, celui que tu aimes le plus, dans ceux qui restent

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)

1 ?
2 ?
3 ?
4 ?
5 ?
6 ?

MET3 Très bien, continue et choisis celui que tu aimes

le plus dans ceux qui restent

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)



1	
2	
3	?
4	?
5	?
6	?



MET4 D'accord, continue et choisis celui que tu aimes

le plus dans les trois qui restent

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)



1	
2	
3	
4	?
5	?
6	?



MET5 Très bien, continue et choisis celui des deux que tu aimes le plus

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)

MET6 D'accord, clique sur le dernier

- 1 Ouvrier ou ouvrière sur un chantier
- 2 Maître ou maîtresse d'école
- 3 Chanteur ou chanteuse
- 4 Boulanger ou boulangère
- 5 Homme ou femme de ménage
- 6 Docteur(e)

Quand tu es content de ton choix, clique sur la flèche verte pour continuer le jeu.

Tu vas maintenant jouer au jeu des 3 mariages. Tu vas marier les 6 personnages que tu vois sur l'écran.

Ce monsieur est maçon. Il fabrique des maisons.

Ce monsieur est pilote d'avion.

Ce monsieur est facteur. Il apporte les lettres.

Cette dame est fleuriste. Elle vend des fleurs.

Cette dame est docteure.

Cette dame est caissière dans un magasin.



MARIE11 Pour commencer, fais un premier mariage en cliquant sur la première personne que tu veux marier

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière



1		?	×
2	?	?	×
3	?	?	×

×

MARIE12 (2e personne du premier mariage)

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière

MARIE21 D'accord, fais un 2e mariage. Clique sur la personne que tu veux marier maintenant

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière

MARIE22 (2e personne du 2e mariage)

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière

MARIE31 Très bien, fais maintenant le 3e mariage. Clique sur la personne que tu veux marier

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière

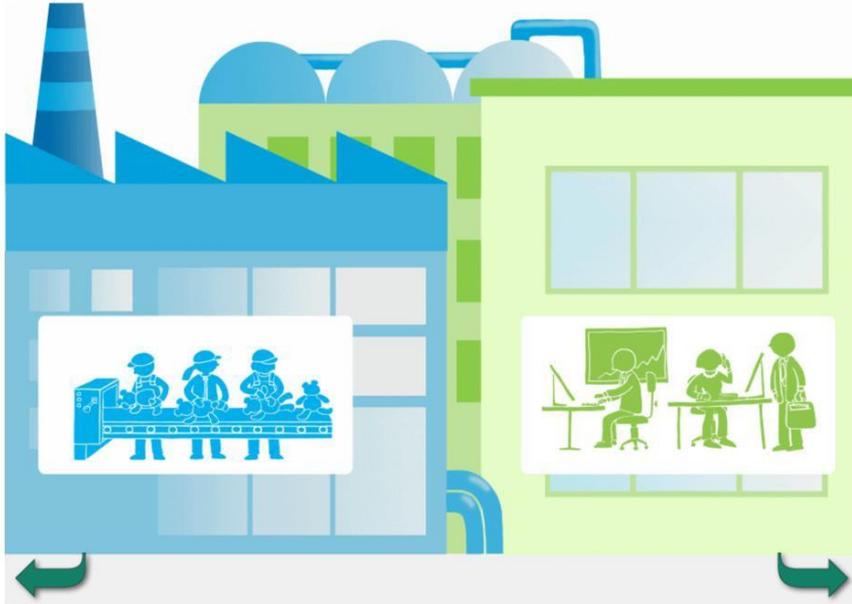
MARIE32 (2e personne du 3e mariage)

- 1 Le maçon
- 2 Le pilote d'avion
- 3 Le facteur
- 4 La fleuriste
- 5 La docteure
- 6 La caissière



Si ça te plaît, clique sur la flèche verte pour continuer le jeu.

Voici une usine où on fabrique des jouets. Dans cette usine, il y a deux équipes de métiers : l'équipe des bleus, qui fabrique les jouets, et l'équipe des verts, qui commande l'usine.



EQUIP Choisis dans quelle équipe tu préférerais travailler quand tu seras adulte

- 1 Je travaillerai dans l'équipe des bleus qui fabrique les jouets
- 2 Je travaillerai dans l'équipe des verts qui commande l'usine

Dans cette usine de jouets, ceux qui travaillent dans l'équipe des verts, qui commande, gagnent plus d'argent que les bleus, qui fabriquent les jouets. Certains trouvent ça normal, d'autres non.



ARGENT Et toi, qu'en penses-tu ? Ecoute les 3 possibilités et clique sur celle que tu préfères

1 Ceux qui fabriquent les jouets devraient gagner autant d'argent que ceux qui commandent

2 Ceux qui construisent les jouets devraient gagner plus d'argent que ceux qui commandent car c'est eux qui construisent les jouets

3 C'est normal que ceux qui commandent gagnent plus d'argent car ce sont les chefs



Pour finir, tu vas placer des personnages qui ont différents métiers dans ce paysage. Il y a quatre métiers (le pilote d'avion, la maîtresse, l'ouvrier sur un chantier et la factrice qui apporte le courrier) et il y a quatre endroits où ils peuvent habiter (les grandes tours, la campagne, les petites maisons et le centre de la ville).



	?	×
	?	×
	?	×
	?	×
	?	×
		×

PILOTVIL Pour commencer, tu vas placer le pilote. A ton avis, où habite-t-il ?

- 1 Les grandes tours
- 2 La campagne
- 3 Les petites maisons
- 4 Le centre-ville



MAITRESVIL D'accord, maintenant tu vas placer la maîtresse. A ton avis, où habite-t-elle ? Tu peux la placer dans n'importe lequel des 4 endroits

- 1 Les grandes tours
- 2 La campagne
- 3 Les petites maisons
- 4 Le centre-ville

OUVRVIL D'accord, tu vas placer maintenant l'ouvrier. A ton avis, où habite-t-il ?

- 1 Les grandes tours
- 2 La campagne
- 3 Les petites maisons
- 4 Le centre-ville

FACTRVIL Très bien, tu vas placer maintenant la factrice. A ton avis, où habite-t-elle ?

- 1 Les grandes tours
- 2 La campagne
- 3 Les petites maisons
- 4 Le centre-ville

ELFEVIL Pour terminer, clique sur l'endroit qui ressemble le plus à chez toi



- 1 Les grandes tours
- 2 La campagne
- 3 Les petites maisons
- 4 Le centre-ville



Quand tu es content de ton choix, clique sur la flèche verte pour terminer le jeu.

Si tu as fini, clique sur mes oreilles pour arrêter le jeu.

Si tu veux, tu peux demander à quelqu'un de t'imprimer ce dessin pour le colorier. Tu as fini tous les jeux. Je te dis merci, au revoir et à bientôt !

